

expérience professionnelle

2005 | AXIALYS INTERACTIVE - chargé de projets web

2000

- . Agence de communication interactive comptant une vingtaine d'employés
- . Responsable seul ou en équipe de projets web de 10000 à 100000 \$CA
- . Suivi de projets variés : sites corporatifs, parapublics, webzines, outils extranet

www.lifecarte.net (2005)

Réflexion sur la refonte du site dans une perspective e-commerce.
Bilan de l'existant, élaboration d'un cahier des charges et propositions graphiques.

www.joursdechasse.com (2004-2005)

Création graphique, intégration XHTML/CSS, développement PHP/MySQL de la version web d'un magazine trimestriel haut de gamme sur la chasse.

www.axialys.net (2004)

Conception, création graphique, intégration XHTML/CSS du site vitrine de l'agence de communication Axialys Interactive. Travail particulier sur les "Cool URLs" afin d'optimiser le positionnement dans les moteurs de recherche.

www.bella.fr (2001-2004)

Site vitrine d'une marque de robes de mariées.
Refonte graphique annuelle du site à l'occasion de la sortie des nouvelles collections depuis 3 ans. Refonte complète du site en XHTML/CSS fin 2004.

www.vivreaetranger.com (2000-2004)

Site web complémentaire du magazine bimestriel éponyme traitant de la mobilité internationale et de l'expatriation.
En relation étroite avec le client, conseil sur les évolutions possibles du site en fonction des contraintes budgétaires. Développement de modules en PHP/MySQL.

www.piecesjaunes.com (2000-2003)

Gestion annuelle du site de l'opération caritative Pièces Jaunes.
Réflexion sur la construction et l'arborescence du site. Création graphique à partir des éléments de communication existants. Développement de jeux en Flash type puzzle ou jeu de l'oie à destination des enfants.

1999 | TOUTDESUITE.COM - suivi de projet

- . Site indisponible en ligne
- . Projet de boutique en ligne à destination des 18-24 ans
- . Participation à la création du concept, contribution à la ligne éditoriale

1998 | GCI - stagiaire web

- . www.clubpalm.com
- . Création et gestion autonome d'un site communautaire autour du Palm
- . Conception graphique, ergonomique, travail rédactionnel



formation

- 2002 | Diplôme de concepteur-réalisateur multimédia
2000 | en alternance (homologué niveau II) à Gobelins, l'école de l'image (Paris 13e)
- Félicitations du jury* pour le projet de fin d'année Aesir's Fall
Jeu de rôle massivement multijoueurs (MMORPG) en Shockwave 3D se déroulant dans l'univers de la mythologie nordique.
Développement de l'interfaçage 2D/3D du jeu, d'une partie du moteur 3D ainsi qu'un CD-ROM de présentation du jeu.
- 2000 | Diplôme Européen d'études commerciales et publicitaires
- 2000 | BTS Communication des entreprises
1998 | à l'ISCOM, Institut Supérieur de Communication (Paris 9e)
- 1998 | Baccalauréat Littéraire - spécialité Anglais
au lycée Sainte Marie (Antony - 92) *Avec mention*

compétences techniques

- . Architecture d'information, ergonomie, usabilité
- . Expertise en standards web : XHTML/CSS, accessibilité, sémantique web
- . Maîtrise des technologies web : Javascript, PHP/MySQL, Flash, XML/XSL
- . Culture marketing & communication : spécialisation en marketing

compétences spécifiques

- . Bilinguisme français/anglais : suite à un séjour de 3 ans aux États-Unis
- . Membre du collectif W3Québec : promotion des standards du web
- . Intérêt pour l'écriture : tenue d'un weblog, traductions techniques, co-auteur d'un livre *Le cahier de Gobelins, l'École de l'Image*



Infos complémentaires & références en ligne sur

<http://www.fastclemmy.com>